

Programme de la formation Niveau 2

Séquence 1 : Filtres personnalisés

- Tour d'horizon des possibilités des Filtres personnalisés
- Créer un Filtre personnalisé
- Comment Editer les Filtres personnalisés
- Comment aller plus loin avec les filtres personnalisés ?
- **Exercices pratiques et manipulations 15 min**

Séquence 2 : Grilles individuelles

- Présentation de l'Éditeur de Grilles individuelles
- Configurer la grille individuelle du Rapport Match
- Configurer la grille individuelle du Bilan Entraînement Joueur
- **Exercices pratiques et manipulations 15 min**

Séquence 3 : Tableaux personnalisés

- Créer un Tableau personnalisé
- Tour d'horizon de l'éditeur de Tableau personnalisé
- **Exercices pratiques et manipulations 15 min**

Séquence 4 : Editer un tableau personnalisé

- Mettre en forme un Tableau personnalisé
- Ajouter des colonnes calculées dans un Tableau personnalisé
- Dupliquer un tableau personnalisé
- Regrouper et trier les tableaux personnalisés
- **Exercices pratiques et manipulations 15 min**

Séquence 5 : Evènements caractérisés

- Comment créer un évènement caractérisé ?
- Comment convertir un Filtre personnalisé en Evènement caractérisé ?
- **Exercices pratiques et manipulations 15 min**

Séquence 6 : Panel de séquençage

- Présentation de l'éditeur de Panel de séquençage
 1. Où se trouve l'éditeur Panel de séquençage ?
 2. Éditeur Panel de séquençage
 3. Quels sont les objets disponibles ?
- Créer un Panel de séquençage "Match"
- Créer un Panel de séquençage "Ajout de stats"
- **Exercices pratiques et manipulations 30 min**

Séquence 7 : Ajouter des statistiques

1. Comment ajouter des statistiques ?
 1. Où se trouve [Ajout de stats] ?
 2. Comment configurer [Ajout des stats]
 3. . Ajouter des stats
- **Exercices pratiques et manipulations 15 min**

Séquence 8 : Observations Match et Joueurs

- Observations Match
 1. Où se trouve Observations Match ?

- 2. Saisir les Observations du match
- 3. Evaluer un joueur et commenter sa performance
- 4. Imprimer le document Observations match
- 5. Afficher les observations du mach dans le Rapport Match
- Observations Joueur
 - 1. Où se trouve Observations ?
 - 2. Saisir des Observations générales sur le joueur
 - 3. Evaluer le joueur et commenter sa performance sur un match
- **Exercices pratiques et manipulations 15 min**

Séquence 9 : Occupation du terrain

- Entrer les données "Occupation du terrain"
- Paramétrer les zones du terrain
- Aller plus loin avec les zones du terrain
- **Exercices pratiques et manipulations 15 min**

Séquence 10 : Mouvements des joueurs et cartons

- Comment saisir les **[Mouvements et cartons]** ?
- Comment entrer les temps de jeu des joueurs manuellement ?
- **Exercices pratiques et manipulations 15 min**

Séquence 11 : Recherche stats vidéo

- Mode recherche avancé :
 - par arbitre, par joueur, par entraînement
 - Par tranche horaire, par zone, par durée d'action, par participants...
 - Editer des statistiques
- Mode Multi listes
- **Exercices pratiques et manipulations 15 min**

Séquence 12 : Éditeur de montages vidéo

- Utiliser le mode Multi-listes
 - 1. Comment accéder à tous vos montages vidéo ?
 - 2. Comment déplacer un clip de lecture d'un montage dans un autre ?
- Créer un montage vidéo à partir d'une recherche dans les dossiers TechFOOT
- Editer les angles de vue d'un montage
- **Exercices pratiques et manipulations 15 min**

Séquence 13 : Comparaison d'actions et montage rapide

- Comment comparer deux actions côtes à côte ?
- Comment faire un montage vidéo rapide, sans Fiche de Match ?
- **Exercices pratiques et manipulations 15 min**

Dernière publication : **15 septembre 2020**

Pour voir la fiche complète et les documents attachés, rendez-vous sur
<https://app.360learning.com/course/play/5f4cfcbdc85e790def01e9df>