

## Programme de la formation Niveau 3

### 1. Importer des fichiers xml Instat, Wyscout, Sportscode, StatPerform, Gpexe

1. Comment importer un séquençage de match d'un fournisseur de données ?
  1. Importer un fichier StatPerform
  2. Importer un fichier Instat "Player"
  3. Importer un fichier Instat "Team"
  4. Importer un fichier Instat "Ball in play"
2. Comment ajouter des données externes à une Fiche Match ?
  1. Importer un fichier Hudl Sportscode
  2. Importer un fichier Instat "Player"
  3. Importer un fichier Instat "Team"
  4. Importer un fichier Instat "Ball in play"
  5. Importer un fichier Wyscout
  6. Importer un fichier de données GPS (Gpexe, McLloyd)

### 2. Les Présentation de données

1. Présentation de l'éditeur de Présentation de données
2. Comment utiliser l'éditeur de présentation de données ?
3. Les objets disponibles et leurs propriétés
  1. Comment utiliser l'objet Barre de comparaison ?
  2. Comment utiliser l'objet Groupe de comparaison ?
  3. Comment utiliser l'objet Terrain localisation ?
  4. Comment utiliser l'objet zone de texte ?
  5. Comment utiliser l'objet Image ?
  6. Comment utiliser l'objet Graphique ?
  7. Comment utiliser l'objet Grille ?
  8. Comment utiliser l'objet Déroulé ?
  9. Comment utiliser l'objet Observation ?

### 3. Le mode live

1. Connexion des ordinateurs et de la source vidéo
2. Séquencer un match en direct
3. Consulter les statistiques en direct
4. Visionner les stats vidéo pendant la capture
5. Créer un montage vidéo pendant le séquençage
6. Visionner le montage vidéo à la mi-temps
7. Modifier les statistiques à la mi-temps

## 4. Les Entraînements

1. Comment créer une **Fiche Séance** ?
2. Comment pointer les absences, retards et le comportement des joueurs?
3. Comment séquencer la séance ?
4. Comment créer un séquençage automatique de la séance ?
5. Comment exporter les statistiques au format Excel ?
6. Comment éditer les statistiques ?

## 5. Aller plus loin dans le paramétrage et la personnalisation de TechFOOT

1. Afficher/masquer les modèles de documents statistiques
2. Afficher/Masquer les matchs
3. Comment télécharger les données (Equipes, joueurs) depuis le serveur TechSPORT ?
4. Utiliser les fichiers de données externes pour partager

## 6. Les rôles

1. Présentation des rôles
  1. Présentation de l'onglet Rôles
2. Créer un rôle de participant
3. Ajouter un nouveau critère pour caractériser un rôle
4. Associer un rôle de participant à un évènement
5. Supprimer l'association Evènement - Rôle
6. Comment ajouter un rôle de participant ?
  1. Configurer la génération automatique des rôles
7. Ajouter un rôle de participant
8. Editer un rôle de participant
  1. Modifier un rôle
  2. Supprimer un rôle

Dernière publication : **15 septembre 2020**

Pour voir la fiche complète et les documents attachés, rendez-vous sur  
<https://app.360learning.com/course/play/5f4cfce7c85e790def01ed19>